

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotosensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 metros da tela da televisão
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico

SEGA



SEGA SATURN

REGION



MANUAL DE INSTRUCCIONES

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta.

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as anteriores
- (e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns! Você tem em suas mãos um dos mais modernos e populares meios de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns! A Natureza é um ambiente de vida que nos inspira, e sua descoberta é discriminada por todos, todos que se sentem bem e felizes.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!

Este teste é apenas uma maneira que nos encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que cercam sua vida.

Detone essa Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fênix!

COLOCANDO O CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte um segundo joystick.
3. Coloque o CD *Sonic R* (com o rótulo virado para cima) no CD drive do console e feche a tampa do compartimento.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a introdução do jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Saturn". Em seguida, aperte o Botão C para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. *Sonic R* é para 1 ou 2 jogadores.



A CORRIDA ESTÁ COMEÇANDO



Somoc: Tudo dentro um círculo de outras pessoas. A maioria de finais que constantemente está dentro daquela. Pelo menos lá, expor das pessoas.

Tudo é um grande círculo na cidade em que eles estão vivendo. É um círculo que se espalha para o Grand Prix Mundial. "Somoc, Somoc" Ollor: Isso é uma grande corrida com os maiores corredores do mundo. Que grande oportunidade você tem de mostrar sua velocidade e competir com os outros grandes corredores?

Somoc pensa um pouco. Ele se lembra mais ligeiramente quando, mas participar de corridas não é de sua natureza. Entretanto, algo no anúncio chama a atenção de Somoc. O Dr. Robsonski, o único amigo de Somoc, que está participando da corrida. Somoc se lembra: "Somoc, espere! Espere por mim!" Grita. Tudo para seu amigo.

Muitas coisas do círculo: um círculo espalha através Somoc e Tudo. Dr. Robsonski é um velho conhecido. "Agora que você está na competição Somoc, não se esqueça de lembrar a todos os seus amigos. E os amigos de seus amigos de Somoc e todos." Dr. Robsonski chama sua esposa e um grupo de filhos brilhantes e novos. "Nada pode dar errado! Hahahahahahaha." Somoc descobre que o Dr. Robsonski descobre o lugar onde estão os familiares/ amigos.

Mas Somoc não é o único que está competindo com Dr. Robsonski. Karachik: o rival de Somoc, descobre que Somoc participará de uma corrida muito importante. Quando não despendeu a chance de estar perto de Somoc quando a corrida começar.

E Amy está lá também. Depois de ouvir as palavras do Dr. Robsonski, ela também se prepara para estar na competição/ amigos.

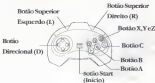
Em Somoc II, você tem a chance de ser um dos primeiros a participar de uma corrida. Não é apenas para você. Como o amigo/ amigo que pode mostrar seu lado de cima se trata que aparece todo durante o caminho. A sua corrida de volta ao Estádio Castanho!

ASSUMA O CONTROLE



Depois dos logotipos Traveller's Tale e Sega, a tela Sonic Raparmon. Pressione Start (Início) na tela de Título para selecionar a tela de Mode Select (Seleção de Modo). Ou espere um pouco pela demonstração e observe as roupas dos personagens do Sonic e analise suas tentativas para ganhar a corrida. Durante a demonstração, pressione Start (Início) para voltar à tela do Título.

CORRENDO PELO PERCURSO JOYSTICK PADRÃO



Pressione:

O Botão D para ESQUERDA ou para DIREITA para mover o personagem.

O Botão D PARA CIMA (segure) ou o Botão B (segure) para acelerar o personagem.

Os Botões L e R (simultaneamente) para fazer o personagem brejar.

O Botão L e R para fazer o personagem flutuar para esquerda ou direita, respectivamente.

O Botão X para uma visão detalhada do jogo.

O Botão Z para uma visão aérea do jogo.

O Botão Start (Início) para pausar o jogo. Serão dadas a você as opções de Continuar (Continuar), Retry (Reiniciar a partida do começo), ou Return (Parar e voltar ao Main Menu (Menu Principal)).

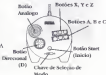
Os movimentos relacionados acima podem ser usados para qualquer um dos personagens.

PARA O MODO "O" DO JOYSTICK 3D

Pressione:

O Botão D Analógico para ESQUERDA OU DIREITA para mover o personagem.

O Botão D Analógico PARA CIMA (segure) ou Botão B (segure) para acelerar o personagem.





Os Botões L e R
(simultaneamente) para fazer
o personagem brejar

Os Botões L ou R para fazer
o personagem flutuar para esquerda
ou direita, respectivamente

O Botão X para uma visão
detalhada do jogo.

O Botão Z para uma visão aérea
do jogo

Os movimentos relacionados acima
podem ser usados para qualquer um
dos personagens.



Atenção: Quando no modo
"+", os controles são iguais
ao do Joystick Padrão

SELECT MODE (SELECIONAR O MODO)



Divirta-se com a corrida Grand
Prix, reserve um tempo para
praticar em Time Attack (Corrida
contra o Tempo), vá divertir-se em
uma corrida cabeça-a-cabeça na
opção 1P VS 2P (2 jogadores), ou
mode os ajustes do jogo em
Options (Opções). Pressione o
Botão D para ESQUERDA ou
para DIREITA e pressione Start
(Início) ou o Botão A ou C para
selecionar. Pressione o Botão B
para cancelar sua seleção

SELECT COURSE (SELECIONAR O PERCURSO)



Qual percurso você vai escolher? Há quatro percursos (ou talvez cinco, se você for bom) a serem escolhidos. Selecione um percurso pressionando o Botão A ou C. Cada percurso tem três voltas. E, para que serve esse X na tela? Seria um percurso escondido?

SELECT CHARACTER (SELECIONAR PERSONAGEM)

Sonic é rápido, mas todos os personagens têm chance de ganhar a corrida se você conseguir acertar nas curvas. Selecione pressionando o Botão A ou C. Você pode começar a corrida como Sonic, Tails, Knuckles, Amy, talvez até como Dr. Robotnik... mas *X?* Hum. Acho que há outros personagens escondidos por lá!



DURANTE O PERCURSO

GRAND PRIX MODE (MODO GRAND PRIX)

Claro que seu objetivo é ganhar cada corrida. Se você quiser experimentar, você precisará pelo menos terminar em uma das três primeiras posições. Entretanto, não se satisfazer com o segundo lugar. Seja o número um!

Certamente, a velocidade é necessária, mas há bônus durante o caminho para ajudar você em sua corrida. Anéis, Brindes do Sonic, Paredes de Irmã... procure descobrir o que eles podem fazer por você!

TIME ATTACK (CORRIDA CONTRA O TEMPO)

Na verdade, há quatro modos no Time Attack. Em qualquer um deles, seu objetivo é simples: aprender o percurso. Então, na próxima vez você estará pronto para disputar o Grand Prix!

Na tela Select Mode (Seleção de Modo), escolha Normal (Normal), Reverse (Contrário), Balloon (Bolíon ou Tag Battle (Batalha Pega-Pega). Pressione o Botão D para ESQUERDA ou para DIREITA e Start (Início) ou Botão A ou C para selecionar.



Normal (Normal)

Aqui você tem 3 voltas. Tente andar rápido, mas aproveite para conhecer o percurso. Fácil de fazer, difícil de fazer.

Reverse (Contrário)

Tente o percurso no sentido contrário. Um verdadeiro desafio depois que você tiver se familiarizado com o modo Normal (Normal).

Balloon (Bolíon)

Bolíons são colocados pelo percurso. Seu objetivo é saltar caso deles o mais rápido possível.

Tag Battle (Batalha Pega-Pega)

Os outros personagens começam a correr poucos segundos antes do você. Uma vez que você começa, seu personagem deve alcançar cada um dos personagens fugitivos.

Depois que você terminar as etapas no modo Time Attack, os resultados aparecerão. Selecione Retry (Tentar Novamente) para tentar fazer o mesmo percurso outra vez, ou selecione Exit (Sair) para retornar à tela de Select Mode (Seleção de Modo).

1P VS 2P (2 JOGADORES)

Este modo é ideal para uma disputa cabeça-a-cabeça. Escolha o percurso e os personagens. Uma vez selecionado o tipo de jogo (Normal (Normal) ou Balloon (Baloço)), seu objetivo é derrotar seu amigo para alcançar a linha de chegada. Os tipos de jogo Normal (Normal) e Balloon (Baloço) são iguais aos do Time Attack (consulte a página anterior).

PAUSANDO O JOGO

Em qualquer momento da etapa pressione o botão Start (Início) para pausar o jogo. Selecione CONTINUE (CONTINUAR) para retomar o jogo, RETRY (TENTAR NOVAMENTE) para reiniciar, ou RETIRE (PARAR) para retornar à tela de Select Mode (Seleção de Modo). Pressione o Botão D PARA CIMA ou PARA BAIXO para diminuir e pressione Start (Início) para selecionar



RESULTADOS DA CORRIDA



Como você faz? Na tela de Resultados da Corrida, o tempo da sua última volta e o tempo total são exibidos. Você pode selecionar uma das opções na parte de baixo da tela, pressionando o Botão D para ESQUERDA ou para DIREITA, então pressione: Start (Início) ou o Botão A ou C.

Replay - para o Modo Grand Prix

Selecione esta opção para ver a corrida na qual você acabou de competir. Sente-se e desista-se!

Retry (Tentar Novamente) - Todos os modos

Quer tentar de novo? Corra de novo com o mesmo personagem e no mesmo percurso.

Exit (Sair) - Todos os modos

Selecione para retornar à tela de Select Mode (Seleção de Modo).

OPTIONS (OPÇÕES)

Pressione o Botão D para CIMA, para BAIXO, para ESQUERDA ou para DIREITA para iluminar uma opção.

GAME LEVEL (NÍVEL DE JOGO)

Ha três níveis de dificuldade de jogo: Easy (Fácil), Normal e Hard (Difícil). Pressione o Botão A ou C para passar pelos níveis.



VOCALS (VOZES)

Se você quiser ouvir música ou vozes ao fundo, pressione o Botão A ou C para passar entre ON (LIGADO) e OFF (DESLIGADO).

GHOST (FANTASMA)

O que seria de um jogo de corrida sem uma opção de Ghost (Fantasma)? Pressione o Botão A ou C para mudar entre ON (LIGADO) e OFF (DESLIGADO). Quando ativado, o jogo sobra os dados para a sua corrida de Time Attack. Quando você correr em um percurso pela segunda vez (com a opção ainda ativada), os dados da sua corrida anterior são incluídos na sua atual corrida. Em outras palavras, é só sua personagem, exatamente como ela na sua corrida anterior. Esta opção é útil para avaliar o quanto você está melhorando (esperamos que para melhor).

SOUND (SOM)

Selecione Stereo ou Mono. Pressione o botão A ou C para passar entre as opções.

BEST TIMES (MELHORES TEMPOS)

Pressione Start (Início) ou o Botão A ou C para trazer a tela de Best Times (Melhores Tempos). Pressione de novo para retornar à tela principal de Options (Opções).

MUSIC VOL (VOLUME DA MÚSICA)

Selecione Low (Baixo), Medium (Médio) ou High (Alto).

Pressione o Botão A ou C para passar entre os ajustes de volume.

LOAD DATA (CARREGAR DADOS)

Consulte a próxima página.

MUSIC TEST (TESTE DE MÚSICA) e SFX TEST (TESTE DE EFEITO SONORO)

Pressione o Botão A ou C para alternar a lista da música ou efeito sonoro, e o Botão B para tocar.

EXIT (SAIR)

Retorne esta opção e pressione o Botão A, C ou Start (Início) para sair da tela de Options (Opções)

LOADING DATA (CARREGANDO DADOS)

Se você se sair bem durante a corrida, os dados do seu jogo serão automaticamente salvos. Então, você pode acessar os dados salvos na tela de Load Data (Carregar Dados)

Na tela de Load Data (Carregar Dados), pressione o Botão D PARA CIMA ou PARA BAIXO para chamar um dos arquivos de dados salvos. Em seguida, pressione o Botão D para a ESQUERDA ou para a DIREITA para acessar um dos: LOAD (CARREGAR) (para continuar jogando), NO SAVE (NÃO SALVAR) (para sair da tela Load Data), DELETE (DELETAR) (para remover os dados salvos) e EXTERNAL MEMORY (MEMÓRIA EXTERNA) (para acessar os dados salvos no cartucho de Backup do Sega Saturn. O cartucho de Backup é vendido separadamente). Pressione Start (Início) ou o Botão A ou C para confirmar sua seleção.



Importante: Para certificar-se de que você não perderá nenhum dado, não desligue seu Sega Saturn até ter usado para a Tela de Menu Principal, onde você pode selecionar o Block Grand Prix, o modo Time Attack, o modo Versus, e Options (Opções)

© 1997 Sega

TEC-TOY

SEGA